

Heike Ziegler

Die vrcom Gesellschaft für immersive Visualisierungslösungen mbH feiert im Oktober 1999 ihren ersten Geburtstag und blickt auf ein erfolgreiches Jahr zurück. Die vrcom ist das erste Spin-Off, welches die T-Venture zusammen mit dem Fraunhofer-Institut für Graphische Datenverarbeitung realisiert hat. In dieser Firmengründung spiegeln sich die langjährigen Kontakte des IGD zur Deutschen Telekom und die im Bereich Virtual Reality am IGD erlangten Forschungsergebnisse wieder.

Für T-Venture war die Investitionsentscheidung schnell eine klare Sache. Das Potential der VR-Technologie ist von entscheidendem Einfluß für die zukünftige Entwicklung in der Konstruktion und die Wettbewerbsfähigkeit der Industrie. Heutige Insellösungen werden in der nahen Zukunft durch vernetzte Lösungen ersetzt. Hier wird die vrcom mit ihrer einzigartigen Verknüpfung von High-End Technologie, Kooperation mit Forschung und Industrie und dem Spirit des erfahrenen Teams um die Geschäftsführerin Heike Ziegler neue Maßstäbe setzen.

Virtual Reality als effizientes Werkzeug im Bereich digitaler Prototypen hat durch etliche praxisorientierte Forschungsprojekte einen Reifegrad erreicht, der zum produktiven Einsatz in den Entwicklungsabteilungen der Industrie führt. Jedoch kristallisierten sich, im Rahmen von Forschungsk Kooperationen, zusätzlich zu den Leistungsmerkmalen auch Forderungen wie Service, Support, kontinuierliche Weiterentwicklung, Produkthaftung und Dokumentation heraus. Somit war die Gründung der vrcom der konsequente Schritt, die Forschungsergebnisse durch Weiterentwicklung in Produkte umzuwandeln und einen kundengerechten Service zur Verfügung zu stellen.

Die vrcom hat alle Rechte für die am IGD entwickelte VR-Software Virtual Design 2 erworben. Durch stetige Weiterentwicklung, Tests und Produktpflege konnte im Juni diesen Jahres die Freigabe für den Markt erfolgen. Zur Zeit stehen drei Grundmodule, die jeweils bestimmte Infrastrukturen unterstützen, und die anwendungsbezogenen Pakete Showroom,

Design Review und Einbau-Montagesimulation zur Verfügung. Weitere Funktionserweiterungen, zum Beispiel für die FE-Visualisierung, sind für Anfang 2000 bereits angekündigt. Die Dienstleistungen für Beratung, Schulung und Projektrealisierung runden das Spektrum der vrcom ab.

Jetzt, ein Jahr nach Firmengründung, zeigt sich, daß der eingeschlagene Weg der richtige ist. So mußte im Februar 1999 aus Platzmangel in die neuen Büroräume im Donnersbergring 20 in Darmstadt umgezogen werden. Im Juli erfolgte der positive Bescheid zum ARVIKA Projekt, an dem die vrcom beteiligt ist. Im August unterzeichnete die BMW AG einen Kooperationsvertrag zur strategischen Zusammenarbeit im VR-Bereich. Mit VW bestehen die gleichen engen Bindungen. Erste Aufträge, eine stetig steigende Anzahl an Anfragen und die positiven Rückmeldungen von Kunden und potentiellen Kunden zeigen, daß die vrcom als kompetenter Partner im Bereich VR etabliert ist, und versprechen eine positive Entwicklung für die Zukunft.



Heike Ziegler, Geschäftsführerin der vrcom mit den Ansprechpartnern von T-Venture, Joachim Wolff und Darius Tiggemann

Heike Ziegler, director of vrcom, with partners from T-Venture, Joachim Wolff and Darius Tiggemann

The vrcom Gesellschaft für immersive Visualisierungslösungen mbh will celebrate its first birthday in October 1999. The company looks back on a successful year. The vrcom is the first spin-off realized by T-Venture in cooperation with the Fraunhofer Institute for Computer Graphics (IGD).

The foundation of vrcom mirrors both the longstanding contacts between the IGD and the Deutsche Telekom and the results of research of the IGD concerning Virtual Reality.

The decision to invest in the vrcom was taken quickly by T-Venture. VR-technology will have a decisive impact on the future development in domains like construction and competitiveness of the industry. Today's rather isolated solutions will be substituted by network solutions in the near future. vrcom with its unique connections of high-end-technology, cooperation with research and industry, and the spirit of its experienced team around director Heike Ziegler is about to set new standards.

Virtual Reality has become an efficient tool in the field of digital prototypes; as a result of several application-oriented projects in research, it has now reached a level which allows its productive use in the development departments of industry.

Within the scope of cooperation in research, demands like service, support, continuous (further) development, product liability, and documentation, came up in addition to VR's new functionalities. Thus the foundation of vrcom was a consequent step to transform the results of research into products and to provide a service convenient to the customers' needs.

vrcom has assumed all rights for the software Virtual Design 2, developed by IGD. By means of further development, testing and maintenance the first product release could be realized in June 1999. By now, three different basic modules supporting certain infrastructure, and the application packages Showroom, Design Review, and Assembly Simulation

are available. Supplementary functions e. g. for FE visualization have already been announced for next year. Services like consulting, training, and product realization round off the broad spectrum of vrcom.

One year after the company's foundation it turns out that vrcom is on the right way. In February 1999, due to lack of space, vrcom had to move to the new rooms (Donnersberggring 20 in Darmstadt). In July the ARVIKA project, in which vrcom is involved, was put into practice. In August, BMW AG signed a contract for the strategic cooperation in the field of VR. Vrcom's cooperation with VW follows the same idea. First contracts, a growing number of inquiries, positive feedback of customers and potential customers illustrate that vrcom has become established as a competent partner for VR; all these facts are promising for the company's future development.



Die Büroräume der vrcom im Donnersberggring 20

The offices of vrcom, Donnersberggring 20



H. Ziegler

Contact

Heike Ziegler
vrcom
Gesellschaft für immersive
Visualisierungslösungen mbH
Darmstadt, Germany
E-mail: info@vrcom.de
Fax: +49 (0) 61 51-30083 19